|  |
| --- |
| *Zombie Tsunami* |
| **Zombie Tsunami** |

|  |  |
| --- | --- |
| Người lập văn bản : | Phê duyệt bởi: |
| *Nguyễn Việt Hùng* | *{Reviewer-FullName}* |

Spring 2016

29/03/2016

1. **Tổng quan:**
   1. Thông tin nhóm:

- Tên nhóm: グラフィック

- Bao gồm các thành viên:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Họ và tên | MSSV | SĐT | Chức vụ |
| 1 | Nguyễn Việt Hùng | SE04053 | 0962559880 | Leader |
| 2 | Nguyễn Thị Dinh | SE04486 | 01663888599 | Thư kí |
| 3 | Trần Văn Sơn | SE04903 | 01644810356 | Thành viên |
| 4 | Nguyễn Minh Phương | SE04196 | 0967217605 | Thành Viên |
| 5 | Nguyễn Văn Hoàng | SE04703 | 01634442388 | Thành Viên |
| 6 | Nguyễn Tiến Tuấn Anh | SE04296 | 0943939143 | Support |

* 1. Thông tin dự án:

- Tên chương trình : Game Zombie Tsunami

- Ngôn ngữ lập trình : Java

- Phần mềm chạy trên nền tảng : Windows

- Các thư viện ngoài sử dụng: Không

- Yêu cầu cấu hình tối thiếu:

Bộ xử lý: 2 GHz processor

RAM: 1 GB RAM

Dung lượng ổ đĩa trống: 8 GB

Video Card: DirectX 9.0c hoặc cao hơn

Phiên bản Windows: Windows XP (SP2 hoặc SP3) hoặc cao hơn

- Thời gian thực hiện từ ngày ….. đến ngày …..

1. **Mô tả chung:**

Trong game Zombie Tsunami, nhiệm vụ của bạn cũng là **điều khiển một đội quân zombie chạy trên đường quốc lộ trên cao** xuyên qua thành phố. **Số lượng zombie sẽ tăng giảm** trong suốt hành trình khi bạn **cứu những người dân gặp nạn** trên đường,**vượt qua chướng ngại vật**và nhiều điều bất ngờ khác

Mục tiêu của người chơi game:

* *Tăng số lượng zombie trong quá trình chạy.*
* *Thu thập tiền vàng trên đường đi.*
* *Tránh các loại chướng ngại vật như bom động hoặc bom tĩnh, xe ô tô, xe bus, máy bay rơi...*

1. **Mô tả chi tiết các chức năng:**

* **xuất phát với một zombie và chạy liên tục trên đường**
* **Nhấn nút để nhảy lên cao, càng giữ lâu thì zombie càng lâu rơi**
* **dấu chấm than nghĩa là phía trước sắp có chướng ngại vật động tiến về phía bạn (ô tô, máy bay rơi,…)**
* **Các chướng ngại vật có thể là:**

**+ Hố**

**+ Bom (chạm vào thì nổ)**

**+ Máy bay rơi**

**+ Ô tô chạy ngược chiều**

**+ Những đoạn đường lở bất ngờ (rung trước khi vỡ)**

* Đồng tiền vàng xuất hiện nhiều trên đường đi – nếu ăn được toàn bộ vàng tại một vùng, sẽ hiện chữ “Perfect”
* Cứu những người dân la hét trên đường, khi zombie đi xuyên qua, sẽ cứu được người đó. Số lượng zombie trong đội sẽ tăng lên tương ứng với số người được cứu.
* Lật xe trên đường bằng cách đâm vào xe đó, nếu số lượng zombie lớn hơn số lượng người trong xe thì lật xe thành công và số lượng zombie tăng thêm bằng một nửa số người trên xe đã lật được.
* Skill hỗ trợ (thời gian 10s):

Khi nhặt được hộp hình “?” trên đường đi thì người chơi sẽ nhận được ngẫu nhiên 1 trong những skill sau:

+ **Dragon: Zombie sẽ biến thành rồng .giữ nút để rồng bay cao, thả nút thì hạ xuống thấp.** Rồng có cấu tạo nhiều phần nhiều khúc, nếu va phải bom hay xe, chúng sẽ bị mất đị từng đoạn từ phía đuôi trở lên đầu.

+ **Balloon: sẽ giúp zombie bay lơ lửng trên không, giữ nút để hạ xuống thấp, zombie sẽ phồng to và bay nhanh hơn.**

+ **Giant: Đội zombie sẽ biến thành một Zombie khổng lồ** có **sức công phá lớn, khả năng sát thương diện rộng.** Giant sử dụng vũ khí chủ đạo là **súng bắn laze thông qua 2 con mắt,** chúng có thể phả hủy mọi loại xe như ô tô, xe tăng, máy bay (laze sẽ tự động bắn các chường ngại vật).

+ **Ninja: Zombie biến thành ninja tự động chém mọi chướng ngại vật trên đường (1 zombie không chém được 2 chường ngại vật liên tiếp sát nhau, vì tốc độ đánh không đủ), có thể nhảy nhiều lần, ấn nút để nhảy liên tiếp trên không.**

**+ Gold: Biến mọi thứ thành vàng, sau đó thu thập như tiền vàng bình thường (không hóa vàng được 2 đối tượng là: người dân và ô tô có người). Chỉ chết khi rơi xuống hố hoặc rơi xuống đoàn đường bị lở.**

+ Tsunami: Zombie cưỡi sóng càn quét mọi thứ trên đường đi, ăn vàng và cứu người nếu đi qua. ấn nút để sóng dâng cao, thả ra hạ xuống thấp.

Sau khi kết thúc game sẽ có quy đổi điểm:

1 zombie = 2000 điểm  
 1 tiền vàng = 50 điểm